urban acting® ist ein Stadttrecking, das vor diesem Hintergrund einen neuen urbanen Spielraum subversiv erzeugt. Dabei Resonanzarchitektur als ein temporärer, beweglicher und verzweigter Binnenraum zwischen den Entfernungen der Teilnehmer untereinander. Eine Resonanzarchitektur wächst als synchrone Behausungssphäre, sobald die interne Einrichtung an den jeweiligen Expositionen der Teilnehmer beginnt. Das Trecking bezieht sich sowohl auf interne Szenarien, sowie auf das kooperative Szenario innerhalb eines verabredeten Spielsystems, das sich irregulär und horizontal, sozusagen als Störfall, zum urbanen mainstream bewegt. Hierbei wird Architektur als lebensräumliches "Lebensräume werden definiert. Handlungsmannöver Lebenszusammenhänge produziert. Lebensraum wird von Sinnkonstruktionen getragen." Die Resonanzerchitektur wird erst mit mobilen Medien- und Ausrüstungstechnologien zu einem plastischen und performativen Behausungsobjekt.



DVD - 24 Minuten

- 3 Studentenarbeiten
- 1. Heike Pitschmann, FB Medienkunst, Video
- 2. Sarah Brunner, FB Architektur, Video
- Jule Priedrich, FB Szenografie, Video



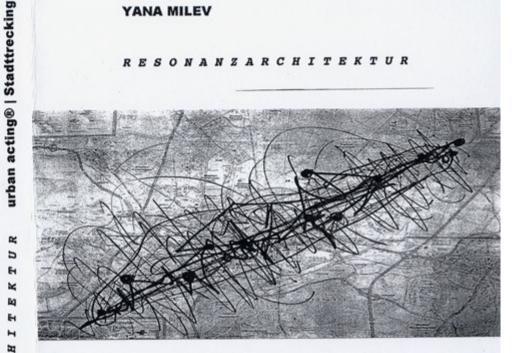
Yana Milev | Berlin

Medien-, Konzept-, Performancekünstlerin und Raumforscherin Seit 2000 Dozentin im akademischen Bereich.

Kontakt: www.aobbme.com

YANA MILEV

RESONANZARCHITEKTUR



urban acting® | Stadttrecking

Ein Workshop mit Studenten der HfG Karlsruhe 28.06.04 - 01.07.04



Im Rahmen des Lehrprojekts von Yana Milev

Architekturen: Körperperformance - Performative Architektur. Orte, Strategien und Sphären kinästhetischer Raumproduktion.

(seit 2003 an der HfG Karlsruhe)

DVD - 24 Minuten

Z

0